Server:

#include<sys/types.h>

#include<sys/socket.h>

#include<netinet/in.h>

#include<unistd.h>

#include<netdb.h>

#include<stdio.h>

#include<string.h>

#include<arpa/inet.h>

#define MAXLINE 1024

int main(int argc,char \*\*argv)

{

int sockfd;

int n;

socklen\_t len;

char msg[1024];

struct sockaddr\_in servaddr,cliaddr;

sockfd=socket(AF\_INET,SOCK\_DGRAM,0);

bzero(&servaddr,sizeof(servaddr));

servaddr.sin\_family=AF\_INET;

servaddr.sin\_addr.s\_addr=INADDR\_ANY;

servaddr.sin\_port=htons(5035);

printf("\n\n Binded");

bind(sockfd,(struct sockaddr\*)&servaddr,sizeof(servaddr));

printf("\n\n Listening...");

for(;;)

{

printf("\n ");

len=sizeof(cliaddr);

n=recvfrom(sockfd,msg,MAXLINE,0,(struct sockaddr\*)&cliaddr,&len);

printf("\n Client's Message : %s\n",msg);

if(n<6)

perror("send error");

sendto(sockfd,msg,n,0,(struct sockaddr\*)&cliaddr,len);

}

return 0;

}

Client:

#include<sys/types.h>

#include<sys/socket.h>

#include<netinet/in.h>

#include<string.h>

#include<arpa/inet.h>

#include<string.h>

#include<arpa/inet.h>

#include<stdio.h>

#define MAXLINE 1024

int main(int argc,char\* argv[])

{

int sockfd;

int n;

socklen\_t len;

char sendline[1024],recvline[1024];

struct sockaddr\_in servaddr;

strcpy(sendline,"");

printf("\n Enter the message : ");

scanf("%s",sendline);

sockfd=socket(AF\_INET,SOCK\_DGRAM,0);

bzero(&servaddr,sizeof(servaddr));

servaddr.sin\_family=AF\_INET;

servaddr.sin\_addr.s\_addr=inet\_addr("127.0.0.1");

servaddr.sin\_port=htons(5035);

connect(sockfd,(struct sockaddr\*)&servaddr,sizeof(servaddr));

len=sizeof(servaddr);

sendto(sockfd,sendline,MAXLINE,0,(struct sockaddr\*)&servaddr,len);

n=recvfrom(sockfd,recvline,MAXLINE,0,NULL,NULL);

recvline[n]=0;

printf("\n Server's Echo : %s\n\n",recvline);

return 0;

}